

# Frame-Relay-Konfiguration

## Einfache Konfiguration mit Inverse ARP

### **Auf beiden Endpunkt-Routern:**

```
Router(config)#int s0  
Router(config-if)#encapsulation frame-relay
```

Ist der Frame-Relay-Switch korrekt konfiguriert, werden sowohl die DLCIs als auch die IP-Adresse der Gegenstelle per Inverse ARP gelernt.

### **Die Frame-Relay-Konfiguration überprüfen:**

```
Router#show frame-relay lmi  
Router#show frame-relay pvc  
Router#show frame-relay map
```

## Konfiguration mit Point-to-Point-Subinterfaces

Inverse-ARP sollte für professionelle Umgebungen immer abgeschaltet werden. Die DLCIs werden manuell konfiguriert.

```
Router(config)#int s0  
Router(config-if)#encapsulation frame-relay  
Router(config-if)#no ip address  
Router(config-if)#no shut  
Router(config-if)#int s0.1 point-to-point  
Router(config-subif)#frame-relay interface-dlci 102  
Router(config-subif)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
```

## Konfiguration mit Point-to-Multipoint-Subinterfaces

### **Ein Point-to-Multipoint-Subinterface einrichten, dass die DLCIs 103 und 104 mit den IP-Adressen 172.16.1.2 und 172.16.1.3 verknüpft:**

```
Router(config)#int s0  
Router(config-if)#encapsulation frame-relay  
Router(config-if)#no ip address  
Router(config-if)#no shut  
Router(config-if)#int s0.1 point-to-multipoint  
Router(config-subif)#ip address 172.16.1.1 255.255.255.0  
Router(config-subif)#frame-relay map ip 172.16.1.2 103 broadcast  
Router(config-subif)#frame-relay map ip 172.16.1.3 104 broadcast
```

Point-to-Point- und Point-to-Multipoint-Subinterfaces können kombiniert werden. Sie stehen jedoch nur zur Auswahl, wenn zuvor auf dem physischen Interface encapsulation frame-relay konfiguriert wurde.

Das Split-Horizon-Problem kann z.B. für EIGRP 1 folgendermaßen gelöst werden:

```
Router(config-subif)#no ip split-horizon eigrp 1
```